**Aula 33 – Parte 1**

Vimos como criar formulários em HTML e conheçemos as tags novas para formulários no HTML5, como os tipos NUMBER, DATE e EMAIL. Essa será a primeira parte de três tutoriais sobre formulários HTML5.

A tag FORM serve para criar um formulário, onde o usuário vai poder interagir com seu site e fornecer dados.

A tag FIELDSET em HTML cria conjuntos de campos agrupados dentro de uma linha container que vai identificar cada uma das sessões.

A tag LEGEND cria uma legenda para cada FIELDSET, um texto que fica sobre as linhas.

A tag INPUT serve para criar a grande maioria dos campos de formulários em HTML5. Nessa aula, veremos alguns valores para o parâmetro TYPE:

A tag INPUT com o parâmetro TYPE = “text” cria uma caixa de texto.

O parâmetro SIZE indica a quantidade de caracteres exibidos simultaneamente em uma caixa de texto.

O parâmetro MAXLENGTH indica a quantidade de caracteres aceitos em uma caixa de texto.

Entenda a diferença entre SIZE e MAXLENGTH.

O parâmetro PLACEHOLDER configura um conteúdo informativo dentro de um objeto de formulário. Ao clicar sobre o objeto, o PLACEHOLDER desaparecerá.

Para criar uma caixa de senha em um formulário HTML, utilizaremos a tag INPUT com TYPE = “password”

Caixas de senha também suportam SIZE, MAXLENGTH e PLACEHOLDER.

Para solicitar um e-mail. utilizaremos INPUT com TYPE = “email”, que é exclusivo da HTML5.

Para criar opções a serem selecionadas na forma de botões de rádio, utilizaremos INPUT com parâmetro TYPE = “radio”. Para deixar uma opção previamente marcada, utilizamos o parâmetro CHECKED.

OBS: Para objetos do tipo RADIO que fazem parte de um mesmo grupo, todos devem ter o mesmo NAME. Isso é muito importante.

Para criar palavras relacionadas a objetos de formulário, utilizamos a tag LABEL com um ID. Para criar a relação entre objetos e LABEL, utilizamos o parâmetro FOR do objeto.

A tag INPUT com parâmetro TYPE = “date”, cria uma caixa de seleção de data, com um calendário (depende do navegador utilizado).

Para permitir a entrada de valores numéricos, utilizamos INPUT com parâmetro TYPE=”number”. Nesse caso, os parâmetros MIN e MAX definem os valores mínimo e máximo para caixas desse tipo.